

Du vill ladda ner **Effects of Gamification in an Academic History Course, 2010-2020 - Exam results from an academic first-cycle course in History, 2010-2020** från SND:s forskningsdatakatalog. Innan du kan göra det behöver du ta del av följande information.

### **När du använder data som tillgängliggörs via SND bör du tänka på att:**

- Förse alla publikationer som på något vis baseras på data med en referens till dessa data. I referensen (eller citeringen) bör beständig identifierare (ex. DOI) och hänvisning till skapare/primärforskare finnas med. Detta gäller oavsett publikationsform.
- Följa rådande forskningsetiska principer. SND hänvisar till Vetenskapsrådets rapport [God forskningssed](#) (2017).
- Varken SND eller forskningshuvudmannen för data tar ansvar för hur data och tillhörande dokumentation används, inte heller för tolkningar eller slutsatser baserade på data.

### **Citering av data**

Du väljer själv vilket referenssystem du vill använda för att referera till data. Det viktiga är att citeringen innehåller tillräcklig information för att den korrekta versionen av data ska kunna hittas.

Det dataset du nu laddar ner kan exempelvis citeras så här:

Svanberg, M. (2023) Effects of Gamification in an Academic History Course, 2010-2020 - Exam results from an academic first-cycle course in History, 2010-2020 (Version 1) [Dataset]. Karlstads universitet. Tillgänglig via: <https://doi.org/10.5878/t1tj-z404>

### **Publikationer**

Rapportera publikationer som bygger på data hämtade via SND:s forskningsdatakatalog till [request@snd.se](mailto:request@snd.se).